Plan van aanpak ontwerptechnieken

# Achtergronden van het project

Ik ga samen met Julian Jacobs en Alexc Hage deze periode een muizenval ontwerpen. Deze muizenval mag het beest op geen enkele manier pijn doen of voor schade zorgen. De muizenval moet op verschillende plekken komen te staan. ik ga natuurlijk vanuit wat schetsen mijn begeleiders laten kiezen welk idee het beste is. Nadat dit gebeurt is moet ik een materiaalkeuze gaan maken en hoe ik mijn product ga fabriceren. Uiteindelijk presenteer ik samen met mijn groepje mijn product.

Ik ga de muizenval ontwerpen voor de mensen thuis, de meeste mensen vinden muizen namelijk maar vieze en enge dieren. Daarom raken zei die beesten liever niet aan. Het is zeker niet de bedoeling dat het dier schade loopt op een of andere manier dus de muis zal ergens vrij moeten worden gelaten, ergends waar niemand er zich meer aan ergert.

Muizen zoeken vaak en graag in huizen naar eten en onderdak. Als ze uiteindelijk gevonden hebben wat ze zochten dan blijven ze langer en kun je aan het vangen blijven en moet je misschien wel overgaan op vergiftigen van de dieren. Muizen zijn knaagdieren dus ze kunnen isolatie leidingen etcetera kapot knagen, dit is natuurlijk niet de bedoeling.

De mensen thuis hebben het probleem zij hebben last van de dieren omdat ze ziektes mee kunnen nemen, dingen kapot maken en voedsel meenemen. Het probleem ligt meestal op donkere vochtige plekken. Muizen voelen zich hier het meest op hun gemak en kunnen hier ook het beste zien.

# probleemstelling

hoe ga ik een muizenval ontwerpen waarbij de muis geen schade loopt?

* Kan hij op iedere plek in het huis staan?
* Hoeveel gaat hij kosten?
* Welke constructie gaat hij krijgen?
* Welk materiaal ga ik kiezen?
* Hoe ga ik hem fabriseren?
* Wat is de werking van de muizenval?

# Randvoorwaarde

* Materialen:
* Pen
* Papier
* Karton
* Piepschuim
* Schaar
* Lijm
* De materialen die we no moeten kiezen voor de echte muizenval
* Kennis

Ik moet weten hoe anderen een muizenval hebben ontwerpen.

Ik moet weten wat de beste constructies zijn om een muizenval van te bouwen.

Ik moet een inschatting hebben over de kosten van de materialen die ik ga gebruiken en hoe ik hem in elkaar ga zetten.

* Middelen
* Genoeg tijd
* De benodigde machines om mijn muizenval in elkaar te zetten.
* Gereedschap
* Solid works

# Op te leveren producten

* Een duidelijk plan van aanpak
* Een gebruikersscenario
* Een duidelijk plan van eisen en wensen
* Ideeschetsen van je muizenval
* Een presentatie over je onderzoek en je bedachte ideeën (op schets)
* Spuugmodel van je gekozen ontwerp
* Prototype van je muizenval
* Een uiteindelijke eindpresentatie

# Afbakening en risico’s

Ik ga een muizenval maken die de muis geen pijn doet, ik ga hierbij letten op een goed plan van aanpak en een stevige goedkope constructie.

Ik ga niet de verpakking maken en ik ga ook een model bouwen dat meteen klaar staat voor gebruik (ik bouw echter wel een prototype).

Waarschijnlijk zou de enige reden dat ik het project niet af zou kunnen ronden zijn een tijdtekort. Dit zou kunnen komen door trainingen/wedstrijden/projecturen op school die ik mis.

# Kwaliteit

* De opdrachtgever mag van mij een duidelijk plan van aanpak verwachten waarin precies staat hoe ik te werk ga
* De opdrachtgever mag van mij een duidelijk gebruikersscenario verwachten waarin ik duidelijk vertel hoe het product gebruikt gaat worden, waar, wanneer, waarom etc.
* De opdrachtgever mag van mij een duidelijk plan van eisen en wensen verwachten waarin precies staat wat hij/zij met dit product wilt doen, wat er op moet en mag en waar hij komt te staan
* In deze presentatie staan de ideeën die wij bedacht hebben en het onderzoek dat we verricht hebben
* Dit spuugmodel laat grof zien wat we van plan zijn en hoe het er uit komt te zien.
* Dit prototype laat zo duidelijk mogelijk zien hoe de muizenval gaat werken en hoe hij eruit komt te zien
* In deze presentatie laten wij zien wat we bedacht hebben, waarom we dit bedacht hebben, waarom we dit bedacht hebben en hoe de muizenval werkt