Voor ons 2e project gaan we in groepjes van 2 of 3 mensen een muizenval maken/ontwerpen.

We gaan eerst een beetje brainstormen nadat onze PVA klaar is. Tijdens het brainstormen beginnen we ook al met wat schetsen om op wat verschillende ideeën te komen. Als we gaan schetsen zien we sneller wat er mogelijk is en wat niet. Ook zien Ee of er een betere oplossing is voor bepaalde onderdelen van je schets. We moet meerdere schetsen maken van een ontwerp tot er een voordelige goed uitgewerkte schets uit komt met veel positieve oplossingen. Ook moeten we rekening houden met een paar gestelde eisen en moeten we dus een PVE maken.

Als we klaar zijn met schetsen kunnen we een paar schetsen in Solid Works uitwerken als een 3D ontwerp. Hier krijgen we nog een beter beeld en begint het echt ergens op te lijken. We kunnen ook onze ideeën op schaal uitprinten of we kunnen bepaalde onderdelen uitprinten. Ook al printen we het uit en denken we dat alles helemaal goed is hoeft dit niet zo goed te zijn als we denken. Blijf niet bij dit ontwerp maar kijk ook naar andere ideeën.
​
​Als we een paar goede ontwerpen hebben kunnen we of van piepschuim of van een ander materiaal een spuugmodel maken. Deze is op schaal en dan kunnen we nog een beter idee krijgen over hoe ons ontwerp er uit komt te zien. We kunnen ook een spuugmodel 3D-printen of gewoon al van het juiste materiaal op schaal ons model maken.

Als we een goed ontwerp, een goed model, en goede ideeën hebben krijgen we al een heter beeld van het uiteindelijke model en kunnen we ons product maken. We gaan de muizenval zo precies mogelijk maken en alle eisen er in verwerken. De muizenval moet niet te duur zijn, Niet teveel plaats innemen, niet te zwaar zijn, grootte seriegrootte en nog meer. We gaan de muizenval zo precies mogelijk maken met de juiste maten en materialen. We kunnen de muizenval met gereedschappen maken. Zelf boren, zagen, lijmen etc. Maar we kunnen ook met behulp van machines ons prototype maken. Dit is niet ons uiteindelijke product! Er kan altijd iets verbeterd worden.

​Als we ons product af hebben en je hebt alle opdrachten er omheen goed gemaakt zijn we klaar en hebben we ons project afgerond. Als bijvoorbeeld je klant toch niet helemaal tevreden is kun je gewoon weer terug gaan en alle stappen volgen.

|  |  |
| --- | --- |
| **Projectweek/week** | **PVA** |
| Week 1 (46) | We maken ons PVA in je groepje en gaan al een beetje nadenken over mogelijke ideeën |
| Week 2 (47) | We maken ons Gebruikersscenario en gaan brainstormen/schetsen |
| Week 3 (48) | We maken een PVE waar het product aan moet voldoen |
| Week 4 (49) | We maken 50 schetsen met hulp van ons PVE |
| Week 5 (50) | We houden onze tussenpresentatie over hoever we nu zijn en over welke schetsen we twijfelen. |
| Week 6 (51) | We maken of in Solid works of van piepschuim een (spuug)model. |
| Week 7 (2) | We maken ons (eerste) model/prototype |
| Week 8 (3) | We gaan verder aan ons model/prototype |
| Week 9 (4) | We gaan hier niet veel tijd besteden aan onze muizenval (toetsweek) |
| Week 10 (5) | We hebben ons model/protype af en geven een presentatie |

​
Dit is het groepje van dit project (Muizenval)

Julian Jacobs, Joep reijnen, Alexc hage